



AGENDA

▼ "Rigoletto"

Il critico Angelo Foletto conversa con il maestro Michele Gamba sull'opera di Verdi, nuova produzione della Scala. Con ascolti e video, per il ciclo "Prima delle prime".

📍 *Ridotto dei Palchi "Toscanini", via Filodrammatici 2, giovedì 9 ore 18. Gratis.*

"Animali in versi"

Franco Marcoaldi presenta il suo nuovo canzoniere poetico (Einaudi) con Niccolò Nisivoccia.

📍 *Anteo Palazzo del Cinema, via Milazzo 9, il 9 ore 18.*

Leggiamo i classici

Il **Circolo dei Lettori** ritorna in presenza con Stefano B. Galli (assessore alla Cultura Lombardia), Anna Nogara (attrice), Mauro Novelli (presidente bicentenario Porta) su "Giovannin, Ninetta e donna Fabia", voci della Milano ottocentesca raccolte dal poeta Carlo Porta.

📍 *Casa Manzoni, via Morone 1, il 9 ore 18,30.*

Amani for Africa

La onlus racconta come una catena di collaborazioni abbia permesso di dotare di impianto fotovoltaico due case di accoglienza, Kivuli Centre e Anita Home, a Nairobi (Kenya). Un bel progetto di energia solare, speranza nel futuro.

📍 *Via Pietro Verri 15, Trezzano sul Naviglio, il 9 ore 19, aperitivo ore 20,30, 02.48951149.*

"Notte degli Archivi"

"Il cambiamento" è il tema della V edizione delle aperture straordinarie, 300 in tutta Italia, fisiche e online. A Milano l'Attrezzeria Negroni, gli Atelier degli artisti Van der Broeck e Mazot, i fondi Contestazione e Fantascienza della Biblioteca di via Senato, l'Archivio Visconti di Modrone all'Università Cattolica, l'Istituto Stoppani; a Sesto San Giovanni la casa/studio della fotografa Laura Loi.

📍 *Venerdì 10 dalle ore 18 in poi, la mappa completa su www.archivissima.it*

A tavola con gli Etruschi

Una visita guidata alla sezione etrusca del Museo parlando di cibi, vini,

banchetti e miti collegati è seguita da assaggi nel giardino. Conduce Laura Mussi, esperta in archeogastronomia.

📍 *Museo Archeologico, corso Magenta 15, il 10 ore 18,30, quota 20 euro, 02.20404175.*

Casa della Cultura

Antonio Padoa Schioppa dialoga con Guido Montani (il 10), autore del saggio "Antropocene, nazionalismo e cosmopolitismo" (Mimesis), prospettive per i cittadini del mondo. Giorgio Cella, autore di "Storia e geopolitica della crisi ucraina" (Carocci), ne discute (il 13) con Gad Lerner.

📍 *via Borgogna 3, il 10 e il 13 ore 18.*

La Lettura Intorno

Festa nei quartieri, l'edizione, curata in due week-end da Bookcity e Fondazione Cariplo. S'inizia dal dibattito "Città visibili/città invisibili?" (il 10 ore 18 alla Biblioteca Chiesa Rossa), con Chiara Saraceno (sociologa) e Gabriele Pasqui (urbanista); aperitivo con la Comunità Oklaoma e "Una notte con Buk" di Maria Eugenia D'Aquino, racconto ispirato a Charles Bukowski (il 10 ore 19,30 e 20,45 al Pacta Salone). Bicilettata dei Piccoli (il 12 ▶



UN TUNNEL VERDE A CASA DI ALDA

Fino al 13 giugno il Ponte intitolato ad Alda Merini sul Naviglio Grande, che congiunge la casa in Ripa di Porta Ticinese 37, dove la poetessa abitò a lungo, al Libraccio di via Corsico, si trasforma in un'esperienza multisensoriale di natura urbana (foto). Artefice la birra Corona, il passaggio della memoria è trasformato in un tunnel verde: il richiamo è alla trascorsa Giornata dell'Ambiente, ma gli esiti sono duraturi. Ogni 500 persone che attraversano il ponte, l'impresa donerà un albero da piantare a Gaggiano e a Trezzano sul Naviglio. (f.f.)

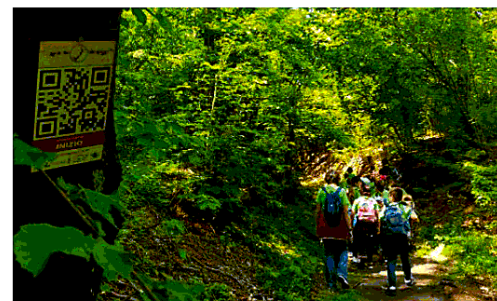
LibroGame Live

*non è solo un libro,
non è solo un gioco,
ma è un'esperienza che si vive in un ambiente reale.*

Un librogame è una storia interattiva dove il lettore diventa il protagonista del racconto. Questo significa che ogni scelta o azione determina un diverso svolgimento della storia, che in questo modo risulterà unica per ogni giocatore. L'interessante novità che introduce

I.P. LibroGame Live è che il librogame si gioca in un ambiente reale, utilizzando un dispositivo mobile (smartphone o tablet) su cui è stata installata l'applicazione corrispondente.

Gli obiettivi del progetto sono coinvolgere i fruitori nell'esplorazione dell'ambiente naturale, attraverso tecniche di gamification che rendono l'esperienza accattivante, e incentivare quel legame empatico precursore del desiderio di preservazione. Quindi ecco che ci si ritrova a salvare il bosco con l'aiuto di una fata, ad andare a caccia di alberi o a superare sfide nei panni di una rana.



"LibroGame ambientati - Generatori di una fruizione immersiva" è risultato tra i vincitori del bando Ambiente digitale emesso nel 2020 dall'Area Ambiente di Fondazione Cariplo. La sfida proposta dalla Fondazione era quella di "potenziare le organizzazioni no-profit attive in campo ambientale, attraverso un percorso di innovazione e transizione digitale affinché possano diversificare e consolidare la propria offerta di servizi e attività".

Allora sei pronto a trasformare una semplice passeggiata nel bosco in una fantastica avventura che ti porterà a scoprire il territorio in cui vivi?



Ma da dove nasce quest'idea innovativa?

LibroGame Live è il progetto firmato dalla cooperativa sociale AstroNatura, reso possibile dal sostegno di Fondazione Cariplo e dal supporto del Parco Pineta di Appiano Gentile e Tradate.

Per qualsiasi altra informazione **inquadra il QR Code** o visita il nostro sito **www.librogamelive.it**

